



MA 1ERE TEAMGOLF



*Etapes (inter-)départementales - entre le 4 et 19 juin 2022
Finale régionale - 26 juin 2022 au Golf des Etangs.*

REGLEMENT PARTICULIER

Animation rapportant des points pour le Challenge National des Ecoles de Golf

Condition de participation

- Club :

- Être classé au Challenge National des Ecoles de Golf au 31 mai
- Participer à une étape (inter)départementale ; *calendrier sur www.ma1ereteamgolf.com*
 - Inscription possible de plusieurs équipes ; *nombre maximum à voir avec son CD*
 - Avoir à minima une équipe dans le quota de qualifiés ; *voir « récompenses »*
 - Les écoles classées dans le TOP20 Régional au 31 mai seront garanties d'avoir 1 équipe qualifiée pour la finale, sous réserve de participation à l'étape départementale ou interdépartementale.

- Equipe (« TEAM ») :

Une équipe sera composée de 4 jeunes ; elle pourra être mixte. Le cumul des index au 31 mai des 4 jeunes d'une équipe ne devra pas être inférieur à 160.
Le jumelage de clubs est autorisé pour la composition des équipes.

L'équipe devra être identifiable par un nom d'équipe unique (exemple : « les mini-girls du golf de... » ; chaque jeune de l'équipe devra porter une tenue vestimentaire aux couleurs unifiées.

- Equipier(e) :

- Être inscrit(e) à l'école de golf de son club (validation sur extranet club)
- Être titulaires de la licence FFGolf de l'année en cours et attester avoir répondu négativement à toutes les questions du questionnaire de santé spécial mineur disponible sur l'espace licencié. *Un certificat médical de moins de 6 mois devra être fourni uniquement dans le cas où il n'aura pas été répondu négativement à toutes les questions.*
- Être éligible au Challenge National des EDG : « au 1er septembre, avoir un index supérieur ou égal à 20 et être âgé de 16 ans maximum »
Se référer à extranet club > sport > Challenge Ecoles de Golf > Jeunes éligibles.

Formule de jeu

« SPEED GOLF par équipe de 4 » :

- ✓ Séquence de jeu par enchaînement de **6 trous consécutifs maximum.**
- ✓ Calcul du chrono de la séquence sur **le cumul des chronos de chaque trou joué ; le nombre de coups ne compte pas.**
- ✓ A chaque trou, tous les équipiers s'élancent du départ. Le chrono démarre dès le contact de balle du premier coup. Ensuite, chaque jeune frappe la balle alternativement jusqu'à ce qu'elle termine dans la cible.
- ✓ Possibilité de changer l'ordre de jeu des équipier(e)s à chaque départ de trou.
- ✓ Temps arrondis à l'unité de seconde.
- ✓ Un « trou en 1 » équivaut à un temps forfaitaire de 10 secondes.
- ✓ Temps de jeu maximum par trou : 120 secondes

Règlement particulier

- Pour être classée, une équipe doit avoir aligné au moins 3 jeunes au départ de chaque trou.
- Matériel : 3 clubs maximum par jeune (putter inclus) ; prêt du matériel interdit.

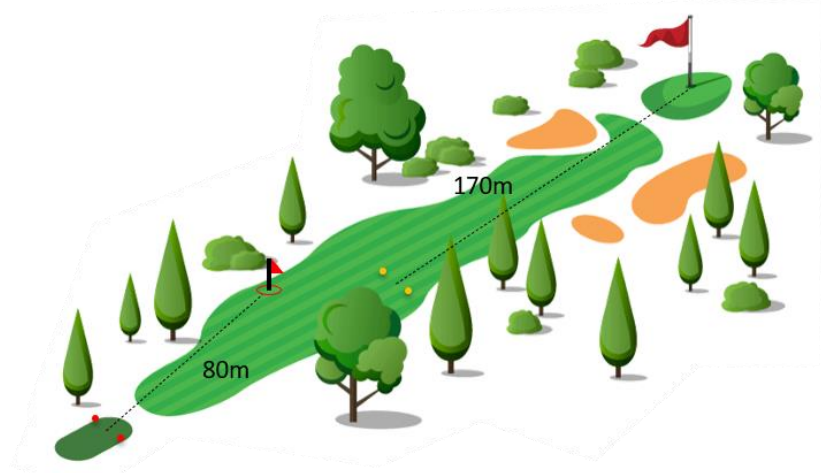
Distances de jeu et aménagement du parcours

Distance des trous :

Maximum distances repères 7 (orange)

- PAR 3 < 90m
- PAR 4 < 170m
- PAR 5 < 220m

Longueur totale d'une boucle de 6 trous
entre 600m et 800m.



Règles du jeu

- Les règles de golf ainsi que l'étiquette sont appliquées, notamment :
 - La balle ne doit pas être jouée en mouvement
 - Il est interdit de courir sur le green ; les clubs doivent être posés en dehors du green.
 - L'entrée dans un bunker doit se faire par la pente la plus douce.
- Sécurité : Pendant le jeu d'un trou, un jeune dont ce n'est pas le tour de frapper la balle, doit se tenir éloigné de celui ou celle qui frappe ; il ne doit jamais se situer en avant de la balle par rapport à l'axe de jeu.
- Le changement de joueur se fait après chaque frappe de balle donc après un air-shot, il n'y a pas changement de joueur !
- HL, balle perdue ou zone à pénalité : Dropper une balle à proximité du point de référence, sans se rapprocher du trou ; une pénalité de 10 secondes sera appliquée au temps du trou.

Organisation du jeu et récompenses

Sous réserve de modification par l'organisateur (conditions météo, etc...)

Etape (inter)départementale :

Jusqu'à 8 équipes : 1 seule boucle ; chaque équipe a 3 passages à réaliser. Classement des équipes sur l'addition des 2 meilleurs passages. Départage au meilleur temps obtenu.

De 9 à 16 équipes : Répartition des équipes sur 2 boucles ; chaque équipe a 2 passages à réaliser sur chaque boucle. Classement des équipes sur l'addition du meilleur temps réalisé sur chaque boucle. Départage au meilleur temps obtenu sur une des deux boucles.

+ de 16 équipes : A confirmer auprès du comité organisateur.

Départ en ligne du trou n°1 de chaque boucle.

Horaires et organisation à confirmer auprès du comité organisateur.

Seront qualifiées pour la finale régionale :

- Les 4 premières équipes du classement de la journée
- La 1^{ère} équipe des clubs figurant au TOP20 du Challenge National EDG du 31 mai

Les équipes qualifiées pourront être recomposée pour la finale du moment que le cumul des index reste supérieur ou égal à 160.

Finale régionale :

Horaires à confirmer auprès de la Ligue.

14h30 Phase de qualification

Les équipes sont réparties en 2 poules

Chaque équipe a 2 passages à réaliser sur 2 boucles différentes.

Classement des équipes sur l'addition du meilleur temps réalisé sur chaque boucle.

Les 4 premières équipes de chaque poule sont qualifiées pour la phase finale.

En cas d'égalité totale pour une place qualificative, le départage se fera :

- 1- au meilleur temps obtenu sur une des deux boucles
- 2- au cumul des temps des quatre passages
- 3- en play-off trou par trou

16h30 Phase finale :

Les équipes qualifiées s'opposeront sur une boucle de 3 trous recomposées afin d'établir un classement final de 1 à 8 ; la meilleure équipe remporte le trophée Ma 1^{ère} TEAMGOLF

En cas d'égalité pour le titre, le départage se fera en play-off trou par trou.

17h30 Gouter & remise des titres

Droit de jeu et inscription

Etape départementale : A confirmer auprès du comité organisateur (15€/maximum par jeune).

Finale régionale : Gratuit

L'inscription des équipes sera à adresser au plus tard 48H avant chaque étape.

Un tableau d'inscription sera adressé le 1^{er} juin aux référents EDG tels qu'identifiés sur extranet. La validation des inscriptions sera conditionnée à l'identification d'un suiveur officiel par équipe inscrite.

Rôle du suiveur d'équipe

1 suiveur par équipe qui ne suivra pas une équipe de son club.

- Il/elle sera responsable :
 - du temps (« chronométrateur »*)
 - de la sécurité
 - de la récupération entre les trous (marche + hydratation)
- Le suiveur ne doit pas interférer avec le jeu = doit se tenir hors de l'aire de jeu des enfants (Fairways et greens interdits aux suiveurs)

**Possibilité de dissocier le rôle de suiveur de celui de chronométrateur.*